

IAAF- Marcha Atlética Regra de Penalidade por Tempo

Introdução

O Comitê de Marcha Atlética da IAAF em abril de 2013 apresentou proposta aprovada pelo Conselho que decidiu que, a partir de 2014, todas as competições marcha de nível nacional, para atletas menores de 16 anos deveriam ter a introdução da “Regra de Penalidade por Tempo” (Pit Lane) destinada a reduzir (se não eliminar completamente) desqualificações .

As Diretrizes abaixo foram planejadas para uma competição realizada em pista na distância de 5000m ou 10.000 m (comum para os atletas jovens) e conduzida de acordo com a Regra 230.2 (e) , ou seja , com seis árbitros de marcha, incluindo o árbitro Chefe.

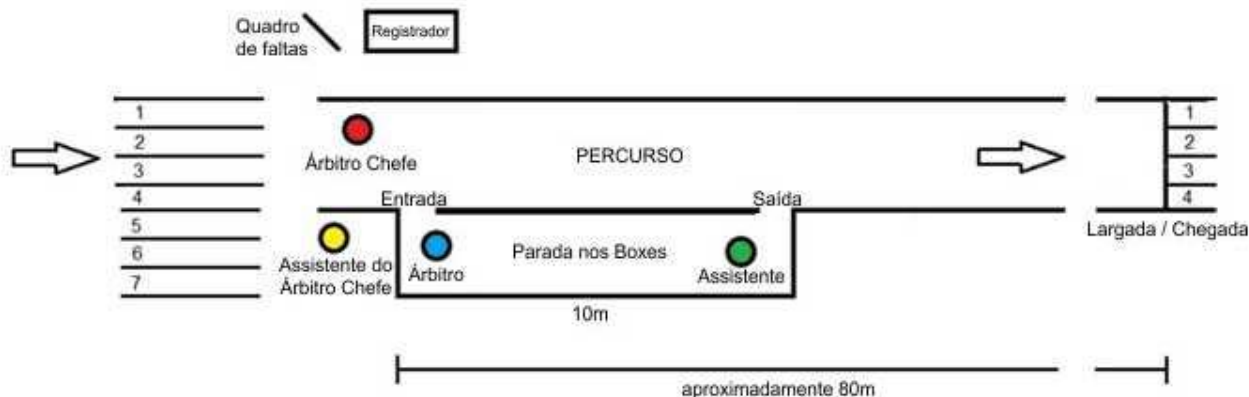
Tal regra foi utilizada durante os Jogos Olímpicos da Juventude, em Nanjing, em 2014 e será utilizada nos Campeonatos Mundiais de Menores de 2015, que acontecem de 15 a 19 de julho de 2015 em Cali, Colômbia.

Orientações:

Layout da Área de Penalidade (para provas de pista):

- Deve estar localizada na reta final, nas raias de 5 a 7, próximo dos 80 metros e a frente do Painel de Faltas.
- Deve ter uma entrada e uma saída em lados opostos (ambos do mesmo tamanho) e ter 10 metros de comprimento (máximo). A largura pode variar, mas deve ser de modo a permitir 5 atletas ao mesmo tempo .
- Pequenas barreiras ou cones devem ser usados para identificar claramente a área de penalidade.
- O atleta é livre para parar ou continuar se movendo na área, no entanto não haverá bancos e não tem acesso a bebidas, esponja ou outro tipo de assistência, mas a comunicação com os treinadores é permitida.
- O Layout para eventos de rua deve ser semelhante, embora compatível com limitações de espaço existentes.

Exemplo de Layout para provas de pista



Árbitros adicionais

- Deve haver dois estafetas recolhendo cartões vermelhos dos Árbitros de Marcha para garantir a entrega o mais rápido possível dos cartões vermelhos para o Registrador.
- Um (1) Árbitro e um (1) Assistente são necessários para gerenciar o funcionamento da área de penalidade (responsáveis pela entrada e saída dos atletas, além do controle do tempo de pena).
- Um (1) Assistente do Árbitro Chefe será necessário para ajudar o Árbitro Chefe a comunicar os tempos de penalização para os atletas em questão, especialmente nas últimas voltas .

Julgando

As Regras de Marcha Atlética da IAAF (230) devem ser aplicadas com as seguintes adaptações:

- Quando um atleta receber três (3) Cartões Vermelhos, ele deve receber uma comunicação do Árbitro Chefe ou seu Assistente mostrando-lhe com uma placa a penalidade de tempo de ambos os lados e ele deve parar na área de penalidade na primeira oportunidade. Dependendo da distância da prova, as seguintes penalidades de tempos serão aplicadas:

- | | |
|---------------------------------------|--------------|
| • Provas até 5000m | 60 segundos |
| • Provas acima de 5000m e até 10.000m | 120 segundos |

- Após o tempo da penalidade, e seguindo as instruções do árbitro encarregado da área penalidade, o atleta deverá voltar a entrar na prova.
- O atleta não é julgado na área de penalidade.
- Se o atleta, em seguida, recebe qualquer Cartão Vermelho adicional(is) (dos árbitros que não haviam lhe enviado um antes), ele será desclassificado e o Árbitro Chefe ou seu assistente deve notificar a desqualificação, o mais rapidamente possível.
- Se um atleta recebe quatro (4) ou mais cartões vermelhos antes de parar dentro da grande área, o atleta será desclassificado e o Árbitro Chefe ou seu assistente deve notificar a desqualificação, o mais rapidamente possível.
- Se um atleta recebe o terceiro (3) cartão vermelho na fase final da prova e não for possível que o Árbitro Chefe ou seu assistente notificar o atleta que ele deve parar dentro da área de penalidade, o atleta deverá terminar a prova e o tempo de penalidade (60 ou 120 segundos) deve ser adicionado ao tempo oficial.

- O Árbitro Chefe mantém o poder de desqualificar imediatamente o atleta nos últimos 100m de uma prova (sem penalidade de tempo) se ele tentar ganhar uma vantagem injusta.